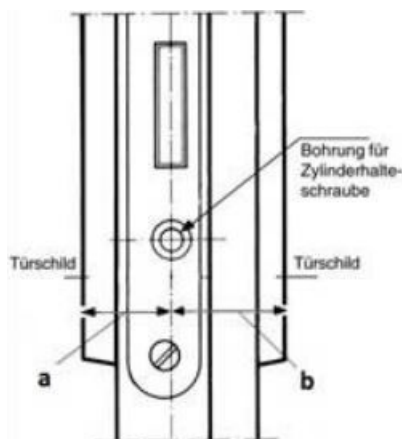


Wie messe ich die richtige Zylinderlänge?

Sobald man sich für einen oder mehrere neue Zylinder entscheidet, steht man relativ schnell vor der Frage – welche Länge wir benötigen. Selbstverständlich sind die Rundzylinder (RZ 22mm) oder die Profilzylinder (PZ 17mm) alle genormt, doch wirft man einen genauen Blick auf den gängigen Zylinder, stellt man fest, dass es diesen in diversen verschiedenen Längen gibt. Die richtige Länge des Zylinders zu ermitteln ist ganz simpel.

Wie messe ich die richtige Zylinderlänge?

Zwei wichtige Faktoren, welche die Länge des Schliesszylinders (unabhängig ob Rund- oder



Profilzylinder) bestimmen, ist die Türstärke sowie der Beschlag. Gemessen wird, wie auf der Zeichnung ersichtlich ist, immer von der Mitte der Befestigungsschraube bis zum jeweiligen Zylinderende.

Man erhält schliesslich ein Mass A sowie ein Mass B. Sofern Sie einen Zylinder mit Drehknopf oder mit Prioritätsfunktion etc. planen, ist es zwingend zu wissen, welche Länge Aussen und welche Länge Innen ist. Grundsätzlich wird die Aussenseite mit dem Mass A und die Innenseite mit dem Mass B angegeben.

Die komplette Länge des Zylinders ergibt sich aus den ausgemessenen Massen A & B. Der Schliesszylinder darf ein wenig über den Türbeschlag überstehen. Um die Sicherheit zu gewähren und einem möglichen Einbrecher keine Angriffsfläche zu bieten, darf der Schliesszylinder an der Aussenseite (Mass A) nicht weiter als maximal 2-3mm überstehen.

Beispiel:

Messen Sie auf der Aussenseite (Mass A) 30.5mm und auf der Innenseite (Mass B) 46,2mm ergibt das eine Zylinderlänge von 32.5mm/47.5mm.

Die Grundlänge eines Zylinders beträgt 65mm – 32.5/32.5mm oder 27.5/37.5mm.

Eine Verlängerung entspricht 5mm – 32.5-37.5-42.5-47.5-52.5-57.5-62.5-72.5-82.5-92.5...



Autorisierter Fachpartner



FMS Sicherheitstechnik GmbH

Bahnhofstrasse 13 | CH - 8580 Amriswil

Vertretung Weinfelden

Felsenstrasse 16 | CH - 8570 Weinfelden

T 071 411 22 33 | F 071 411 22 43

www.fms-sicherheitstechnik.ch | www.gravurenundschluessel.ch